

6 Parata Bassa 6

Azione Difensiva 7 BT

Può essere usata per parare le carte **Botta al Piede**, **Gioco Stretto**, **Botta Dritta**. Para il colpo e fa eseguire una risposta immediata come se fosse la carta di attacco **Botta Dritta** con velocità 4.

E1

© MARIO MAGNI 2019

5 Parata Bassa 5

Azione Difensiva BT

Può essere usata per parare le carte **Botta al Piede**, **Gioco Stretto**, **Botta Dritta**. Para il colpo e fa eseguire una risposta immediata come se fosse la carta di attacco **Botta Dritta** con velocità 3.

E2

© MARIO MAGNI 2019

- Corpo a corpo -

Azione Speciale 2

Può essere giocata solo in Misura Stretta e dopo che l'avversario ha giocato una carta **Gioco Stretto**. Fa immediatamente terminare la frase schermistica, elimina la carta **Gioco Stretto** appena giocata dall'avversario. Nessun punto è assegnato. Elimina questa carta (non potrai più usarla).

E3

© MARIO MAGNI 2019

6 Finta e Cavazione 6

Azione Ausiliaria 7 B

Può essere giocata in risposta alla prima carta Parata (Blu/Rossa) o azione di Parata senza carte giocata dall'avversario.

E4

© MARIO MAGNI 2019

5 Finta e Cavazione 5

Azione Ausiliaria B

Può essere giocata in risposta alla prima carta Parata (Blu/Rossa) o azione di Parata senza carte giocata dall'avversario.

E5

© MARIO MAGNI 2019

5 Passo Avanti ... Affondo 5

Azione Fondamentale BT

Quando giochi questa carta se il tuo atteggiamento è "Arma in linea" e quello del tuo avversario è "Invito" ha Velocità 7. Può essere giocata solo dalla "Misura Lunga". NON può essere contrastata dalla carta **Gioco Stretto**.

E6

© MARIO MAGNI 2019

5 Passo Avanti ... Affondo 5

Azione Fondamentale BT

Quando giochi questa carta se il tuo atteggiamento è "Arma in linea" e quello del tuo avversario è "Invito" ha Velocità 7. Può essere giocata solo dalla "Misura Lunga". NON può essere contrastata dalla carta **Gioco Stretto**.

E7

© MARIO MAGNI 2019

- Passata Sotto -

Uscita in Tempo 2 T

Può essere giocata solo in risposta alle carte: **Frecciata**, **Botta Dritta**, **Passo Avanti... Affondo**. Vince senza possibilità di continuare la frase schermistica. La carta **Controtempo** non può essere giocata per contrastare questa carta. Scarta questa carta.

E8

© MARIO MAGNI 2019

- Deconcentrato -

Azione Speciale

- Scarta la tua intera mano. La mano viene ripristinata mescolando le carte perse con le carte non utilizzate o scartate. SCARTA questa carta.
- Fai scartare l'intera mano al tuo avversario. La mano viene ripristinata mescolando le carte perse con le carte non utilizzate o scartate. ELIMINA questa carta.

E9

© MARIO MAGNI 2019